

ТАЙНЫ ЦАРСТВА ТЕХНОЛОГИИ

Е.Е. Полухова, МКОУ «Вторая Сторожевская СОШ»
Лискинского муниципального района Воронежской области

epolyukhova@mail.ru

Возраст участников квеста: 4 класс.

Предметы (предмет), на которых строятся задания: технология, литература.

Цель квеста: повторить знания, полученные на уроках технологии и литературного чтения в начальной школе, возбудить интерес к технологии как предмету основной школы.

Легенда

Дети хотят попасть в царство Технологии, но для этого им необходимо пройти испытания. Успешное преодоление препятствий позволит собрать пазлы, на которых изображены буквы ключевого слова, являющегося ключом от ворот в царство Технологии.

Команды участников получают лист маршрута, где указаны пункты прохождения игры.

Советы по подготовке квеста

В квесте может участвовать несколько команд. Команды проходят в разной последовательности одинаковые пункты, чтобы на маршруте не допустить пересечения. У команд есть свои названия. Члены команды имеют отличительные знаки: шапки, пояса, повязки,

У каждой группы-команды имеется свой куратор – классный руководитель.

Ведущий начинает мероприятие, озвучивает легенду игры и правила игры, напоминает о технике безопасности. Для сохранения сказочной атмосферы, ведущий облачается в яркий, нарядный, народный костюм.

В течение 1-2 месяцев до мероприятия необходимо провести большую подготовительную работу, иначе игра не получится или будет не интересной. Подготовку вести необходимо как дома, с родителями, так и в школе, классе.

Необходимо:

- перечитать такие сказки, как: «Гуси-Лебеди», «Крошечка-Хаврошечка», «Летучий корабль», «Иван-Царевич и Серый волк», «Царевна-Лягушка», «Морозко», «Волшебное кольцо», «Баба – Яга», «Марья-Моревна», «Снегурочка»;
- сказки А. Роу посмотреть: «По щучьему велению», «Василиса прекрасная», «Финист-Ясный сокол», «Конек-Горбунок», «Кашей-бессмертный», «Морозко», «Марья –искусница»;
- проанализировать каждую сказку, концентрируя внимание ребят на видах труда, предметах труда, ремеслах, декоративно-прикладном творчестве, технике безопасности и т.д.;
- подготовить презентацию к квесту;
- снять ролик о предмете Технологии;
- нарисовать или найти в сети Интернет картинки к заданиям, ...

Ступени квеста. На каждой ступени квест-команду встречает администратор – ученик старших классов, который озвучивает, показывает, поясняет задания, следит за правильностью их выполнения, в результате правильных ответов, выдает буквенный пазл участникам.

Оборудование и технические средства: компьютер, проектор, экран, презентация для квеста, видеоролик об уроках технологии.

Музыкальное оформление: сказочная и веселая музыка

Дидактический материал:

1. Маршрутный лист
2. Сказочный конверт для сбора пазлов - букв ключевого слова.
3. Пазлы с буквами: «Т Р У Д»
4. Карта царства Технологии.